

نویسنده: نیکولاس ویست (Nicholas West).
منبع و تاریخ نشر: گلوبال ریسرچ «2018-09-29».



برگردان: پوهندوی دوکتور سید حسام «مل».

ده روش مدرن کنترل ذهن

Ten Modern Methods of Mind control



هرچند که بیشتر به بررسی و کاوش کنترل ذهن بپردازیم ، بیشتر به این نتیجه میرسیم که در اینجا از مدت های طولانی با در نظر داشت هدف تبدیل نژاد بشر به ماشین های غیر تفکر یک ارتباط و یا یک خط هماهنگ وجود داشته است ، یعنی از زمانیکه انسان خواسته است که قدرت و توان خود را بر توده ها تحمیل کند. کنترل ذهن توسط کسانی که به ارتباط رفتار و سلوک انسان مطالعه کرده و یا مطالعه میکنند و آنهم بمنظور روبراه و هماهنگ ساختن اطاعت جمیعت های بزرگ به اراده و فرمانبرداری گروه کوچک از «نخبگان» در خط اول اجندای کارشان بوده است .

امروز ما وارد مرحله فاجعه باری شده ایم و آن اینکه کنترل ذهن در ابعاد فزینی و علمی آن بجا به یک افزار تهدید کننده دایمی به مقیاس جهانی در دست دولت قرار

گرفته است و آنهم از اینکه ما نباید از این ابزارهای که در اختیار دیکتاتورهای تکنوکرات قرار گرفته است آگاه شویم .

روش کنترل مدرن ذهن هم تکنولوژیکی وهم روانشناخته است ، ازمایشات ویا تست هانشان داده است که با سادگی با افشا ویا با بکارگیری روش کنترل ذهن میتوان تاثیرگذاری ذهن را حد اقل با آگاهی وتبلیغات تا حدی کاهش داد ویا آنرا حذف کرد .ولی مشکل عمده وپیچیده بدون مجوز در مبارزه فزیک با مجتمع صنعتی نظامی در حال پیشرفت وارتقا است .

1- آموزش وپرورش: این همه جانبه وکاملاً روشن است که تا هنوز توطیه ها درپوسته ای پوشیده وپنهانی باقی مانده است، این همیشه فانتزی نهایی دیکتاتورها در «آموزش کودکان» تحت نفوذ قرار گیرنده بطورطبعی کار قابل تحسین بوده است که هیچکس در ارایه ویا پیشکش برنامه کاری آموزش مدرن مثل شارلوت اسرایت (شارلوت Iserbyt سحروجا دو کامل است! Iserbyt به عنوان مشاور ارشد سیاست در دفتر تحقیقات آموزشی و ارتقاء (OERI)، وزارت آموزش و پرورش ایالات متحده، در دور اولی دولت ریگان، که در آن او برای اولین بار از یک طرح اصلی فناوری است که برنامه درسی در کلاس های آموزشی آمریکا را کنترل می کند، خدمت کرده است . Iserbyt یک مدیره سابق مدرسه در کامدن، مین است و از 1978 تا 2000 از بنیانگذاران و پژوهشگران نگهبانان آموزش و پرورش مین (GEM) بوده است . او همچنین در سرزمین قرمز آمریکا در گوام و ژاپن در جنگ کره ای خدمت کرده است ، و در ایالات متحده خدمات خارجی در بلژیک و در آفریقای جنوبی.**ازویکی پیدیا توسط این قلم**) در این راه خدمتی نکرده است . وآنهم که نوشته های از کتاب او



شارلوت اسریت

از طریق (PDF) به نشر رسیده است یعنی با محتوی عمق غم انگیز آمریکا که نقش پایه های جهانی را در شکل گیری یک آینده در نظر گرفته از قبیل هواپیماهای بدون سرنشین که توسط یک طبقه کاملاً تحصیل کرده و نخبگان آگاه ساخته شده و بکار افتاده است .

2- آگهی و تبلیغات : ادوارد برنی (Edward Bernays) همچو بعنوان مخترع

فرهنگ مصرف کننده اشاره میکند و او در ابتدا طرح خود را به هدف تصور خودی مردم «یا از فقدان آن» بمنظور تبدیل یک خواسته و یا تقاضا به نیاز و یا احتیاج در نظر گرفته بود که این طرح در اول به ارتباط محصولات مانند سیگار پیش بینی شده بود، با اینحال **برنی** همچنان در کتاب مطبوع سال (1928) خود خاطر نشان ساخت که تبلیغات خود سلاح نیرومند غیر مریی بعوض اجراءات دولت است. که این مسله را بیشتر بوضوح میتوان در دولت پولیس مدرن و در خروجین در هم پیچیده ای شبیه گراییی وطنپرستانه ای مبارزه علیه تروریزم در فرهنگ شهری در حال رشد شهروندی ملاحظه کرد. ادغام روزافزون رسانه ها، ساختار کلی شرکت ها با درآمیختن در دولت که در حال حاضر از مفهوم بکارگیری تبلیغات استفاده میکند فعال گردیده است. رسانه ها، چاپ فلم ها، تلویزیون، اخبار کبلی، هم اکنون میتواند باهم یکجا پیام کلی را قرین به حقیقت به این دلیل که خبر اصلی از منابع مختلف بطور همزمان مواصلت کند وقتی کسی که از همه جاها به شناسایی و یا به دریافت خبر دسترسی پیدا کند و بویژه که اطلاع خبر رسانه ای از کانال های دولت حاکم نباشد.



ادوارد برنارد تبلیغ سیگار توسط یک زن خوشگل سرخپوش

3- برنامه ریزی پیش بینی شده : از برنامه ریزی پیش بینی شده -- بسیاری

هنوز انکار می کنند که برنامه نویسی پیش بینی واقعی است. من هرکسی را دعوت می کنم که طیف وسیعی از اسناد را که توسط آلن وات تهیه شده است، بررسی کند و به هر نتیجه دیگری برسد. برنامه نویسی پیش بینی شده در سینمای هالیوود عمدتاً نخبه گرایانه است، جایی که صفحه نمایش بزرگ می تواند دیدگاه بزرگی را در مورد جایی که جامعه به آن هدایت می شود، ارائه دهد. فقط به کتاب ها و فیلم هایی که فکر می کنید

از نظر فانتزی و یا "علمی تخیلی" مطرح شده اند نگاهی بیندازید و در جامعه امروز نگاهی دقیق ببندید. برای تجزیه و تحلیل دقیق نمونه های خاص، *Vigilant Citizen* یک منبع عالی است که احتمالا شمارا به "سرگرمی" در یک نورکاملا متفاوت نگاه می کند



الان وات (imagin, creater, transform)

کنترل ذهن: مأموریت پنتاگون برای برنامه ریزی مغز

4- ورزش، سیاست و مذهب: ورزش، سیاست، مذهب - بعضی ممکن

است دین را بمانند مجازات ببینند و یا که حتی سیاست را، به عنوان یک روش کنترل ذهن کنار بگذارند. موضوع اصلی یکسان است: تقسیم و تسخیر. تکنیک ها بسیار ساده هستند: اتصال کوتاه به تماشا ی طبیعت افراد برای همکاری برای بقای آنها، و آموزش آنها را برای تشکیل تیم هایی که به سلطه و برنده شدن ختم می شود، آموزش می دهد. ورزش همیشه نقش مهمی را ایفا کرده است که گرایش های قبیله ای را به یک رویداد غیر مهم تبدیل می کند که در آمریکای مدرن به مساحت وحدت مسخره ای رسیده است که در آن اعتراضات بر سر یک شهرت ورزشی از بین می رود، اما مسائل مهم بشری مانند آزادی خجالت زده به عنوان غیر ضروری. گفتمان سیاسی به شدت در پارادایم چپ راست اپوزیسیون به راحتی کنترل می شود، در حالی که دین، تقریبا هر جنگی در طول تاریخ است.

5- مواد غذایی، آب و هوا - مواد افزودنی، زهریات و سموم مواد غذایی به

معنای واقعی کلمه شیمی مغز را تغییر می دهد تا باعث ایجاد آرامش و بی تفاوتی شود. فلوراید در آب آشامیدنی ثابت شده است که IQ را پایین می آورد؛ اسپارتام و MSG اکسیژن و توکسین هستند که سلولهای مغزی را تحریک می کنند تا زمانی که می میرند و دسترسی آسان به غذای سریع که حاوی این سموم است به طور کلی جمعیتی را ایجاد کرده است که برای هرگونه شیوه زندگی فعال و متمرکز نشده است. اکثر دنیای مدرن به طور جدی برای قبول پذیری غیرقانونی - و پذیرش - نخبگان دیکتاتور است. و اگر بخواهید رژیم غذایی خود را دقیقا تماشا کنید، آنها کاملا آماده هستند تا مردم را از بالا به اسپری بکشند.

6- مواد مخدره - اینها می‌تواند که ماده اعتیاد آور باشند اما ماموریت کنترل کننده های ذهن ایست که آنها مطمئن شوند که شما به چیزی معتاد هستید. یکی از مهمترین دستورالعملهای کنترل ذهن مدرن، سیکا لوژی است که هدف آن تعریف همه افراد از اختلالات آنهاست، به نحوی که در مقایسه با پتانسیل انسانی آنها. این در کتاب های بی مانند "Brave New World" پیش بینی شده بود. امروزه، به عنوان یک استبداد پزشکی در نظر گرفته شده است که تقریباً همه افراد مبتلا به نوعی اختلال هستند - به ویژه کسانی که در مورد اختیار نظر دارند. استفاده از داروهای عصبی در ارتش منجر به ثبت تعداد خودکشی شده است. بدتر از همه، در حال حاضر داروی مدرن دارو بیش از 25٪ اکودکان ایالات متحده به نسبت تجویز داروهای مخدره محوه و نابود میشوند.

7- تست نظامی - ارتش دارای تاریخچه ای طولانی به عنوان زمینه تست برای کنترل ذهن است. ذهن نظامی شاید شیطان باشد، زیرا کسانی که در ارتش زندگی می‌کنند، به طور کلی به ساختن سلسله مراتب، کنترل و نیاز به اطاعت بی قید و شرط از یک ماموریت واکنش نشان می‌دهند. با توجه به تعداد روزافزون پرسنل نظامی پرسه زنی آنها، یک داستان اخیر، برنامه های DARPA برای کلمکت های کنترل ذهن متعلق به مغز را برجسته کرده است که آنها را متمرکز می‌کند.

8. طیف الکترومغناطیسی - یک سوپ «غذای مایع» الکترومغناطیسی همه ما را پوشش می‌دهد، که توسط دستگاه های مدرن راحتی تغذیه می‌شود که اثبات مستقیم بر عملکرد مغز دارند. در پذیرش ضمنی آنچه که ممکن است، یک محقق با "کلاه ایمنی" کار کرده است تا دیدگاه ها را با تغییر میدان الکترومغناطیس مغز ایجاد کند. سوپ مدرن ما به طور انحصاری توسط امواج بالقوه ذهن تغییر می‌کند، در حالی که طیف گسترده ای از امکانات مانند برج های تلفن همراه در حال حاضر برای کنترل کننده ذهن ممکن است که برای دخالت مستقیم بیشتر در دسترس است.

9- تلویزیون، کامپیوتر، و "سرعت لرزه یا سوسوزدن" - به اندازه کافی بد است که آنچه در تلویزیون شما برنامه ریزی و یا (از طریق کنترل از راه دور «ریموت کنترل» کنترل شده) طراحی شده است؛ همه چیز به راحتی به معنای واقعی کلمه شما را به خواب آرام میبرد، یا شما را تغییر وضعیت میدهد و ذهن شما را به یک سلاح روانی - اجتماعی تبدیل می‌کند. تست های سرعت لرزش نشان می‌دهد که امواج مغزی نوع آلفا تغییر می‌کنند و نوعی هیپنوتیزمی «خواب الودگی» را ایجاد می‌کنند - که برای آخرین آگاهی که نورنها می‌توانند داده های اینترنتی کد «کود» شده را با

"سوسو زدن سریع تر از چشم ببیند،" که چندان تغییر نمی کند. ولی کمتر، اما از طریق بازی های ویدئویی، شبکه های اجتماعی، و یک ساختار اولیه که مغز را با اطلاعات بیش از حد مشغول می کند، سرعت سریع ارتباط مدرن موجب ایجاد وضعیت ADHD (کم توجهی به اختلال فرط فعالیت) می شود. مطالعه ای در مورد بازی های ویدئویی نشان داده است که بازی های طولانی می تواند موجب کاهش جریان خون به مغز شود و کنترل عاطفی را کاهش دهد. علاوه بر این، بازی های نقش بازی از سناریو های جنگ واقعی و پلیس دولتی برای کاهش حساسیت نسبت به واقعیت خدمت می کنند. یک نگاهی به ویدیو ویکیلیکس و عده داده شده که قتل مزدوج برای هر کسی که یک بازی را مانند Call of Duty (ندای وظیفه) دیده است آشنا باشد.

10- Nanobots - از وحشت علمی تخیلی، به طور مستقیم

به مغز مدرن. Nanobots (نانوبوت دستگاه ها هنوز در مرحله تحقق و توسعه هستند، اما چند نمونه ابتدایی از نانوجنبشگرها و دستگاه های مولکولی تا کنون مورد آزمایش قرار گرفته اند. نخستین نمونه آن یک حسگر دارای یک کلید به طول ۵/۱ نانومتر بود که توانایی شمارش مولکول ها را در یک نمونه شیمیایی داشت. بیشتر کاربرد نانودستگاه ها در دانش طبی می باشد که در آن نانودستگاه ها نقش دستیار جراحی یا شنا ساگر و از بین برنده سلول های سرطانی را بازی می کنند... **از یکی پیدیا توسط** **(این قلم)** در راه هستند یا که بروی آن کار میشود. اصلاح و یا تعدیل مستقیم مغز در حال حاضر به طور "مهندسی تعصیب شده" بسته بندی شده است. یک بسته بندی سیم پیچ شده از اوایل سال 2009 نشان داد که دستکاری مستقیم مغز از طریق فیبر نوری، کمی ناسازگار است، اما پس از نصب، آن اگر کسی آن دکمه را فشار دهد احساس خوشی را در شخص پیدا میکند. نانوبوت فرایند را به سطح خود کار بازخوانی میکند، مولکول مغز را به مولکول باز میگرداند. بدتر از اینکه، این (مینی droids) می تواند خود تکرار و اتوماتیک باشد، مجبور به تعجب است که چگونه این جن هرگز دوباره در بطری یک بار راه اندازی شده است تا ریخ انتظار رسیدن آن در اوایل سال «2020» پیش بینی شده است؟.

یک تلاش هماهنگ برای مدیریت و پیش بینی رفتارهای انسانی در حال انجام است تا دانشمندان علوم اجتماعی و نخبگان دیکتاتور بتوانند توده ها را کنترل و خود را از انفجار روخیزش های بشر آزاد و بیدار بگونه آزادانه محافظت کنند. فقط با بیدار شدن از تلاش های خود برای قرار دادن ما به خواب، ما فرصتی برای حفظ اراده آزاد ما را در اختیار داریم.



نیکولس ویست

په درناوی «3018-12-8» -----